

# AFTER<sup>®</sup> SCHOOL

UM AFTER  
SCHOOL  
COMO VOCÊ  
NUNCA VIU

UNIDADE  
ACLIMAÇÃO



# UM PROGRAMA CRIADO PARA DESPERTAR TODO O POTENCIAL DO SEU FILHO

## O que é?

O After School é um programa completo oferecido aos alunos após o período regular de aulas, das 15h30 às 18h. Esse serviço de extensão escolar desenvolve o potencial do estudante em todas as dimensões: socioemocional, física e mental e colabora com a dinâmica e rotina das famílias do século XXI.

## Como funciona?

No After School, você escolhe as atividades que o aluno vivenciará após as aulas, de acordo com as necessidades específicas da família. As experiências são divididas em trilhas de aprendizagem, que funcionam como caminhos alternativos para conduzir os alunos no seu processo de aprendizado e desenvolvimento.

## Quais são os diferenciais?

- Programa completo com atividades que estimulam diferentes habilidades e competências
- Atividades que contam com parceiros que têm ampla vivência de mercado e são reconhecidos em suas áreas de atuação
- Uma grade elaboradora para atender às necessidades da família
- Diversas modalidades para todas as idades
- Melhor estrutura para atender os alunos após o horário regular das aulas
- Atividades desenvolvidas para exercitar a criatividade, a empatia e a colaboração
- Oportunidade para incentivar o pensamento empreendedor do estudante
- Equilíbrio perfeito entre a teoria e a prática
- Monitoria para atender as necessidades dos alunos do Infantil (histórias e brincadeiras/oficinas) e dos alunos do Ensino Fundamental I (acompanhamento de lição de casa/oficinas)

## TRILHAS DISPONÍVEIS

### Esporte e Movimento

ARO  
Ballet  
Basquete  
Capoeira  
Circo  
Esgrima  
Futsal  
Ginástica Artística  
Hip Hop  
Judô  
Kung Fu  
Skate  
Tênis (iniciação)

### Criatividade e Expressão

Coral  
Fábulas na cozinha (on-line)  
Master Cooking  
Mindfulness  
Música  
Musicalização  
Teatro

### Comodidade

Histórias e Brincadeiras  
Extra time  
Homework

### Saber Mais

Fun Math  
MBA kids/Teens  
ELP (on-line) - English Language Proficiency (alunos novos no Pueri)

### Mundo Digital

Programação de Games  
Robótica

# CONHEÇA AS ATIVIDADES PROPOSTAS

## ESPORTE E MOVIMENTO

### ARO (ATIVIDADE RECREATIVA ORIENTADA)

Por meio de atividades lúdicas realizadas com obstáculos e materiais diversos, incentivamos o desenvolvimento motor, cognitivo, exploração do ambiente e sociabilização entre os alunos.

### BALLET

Temos como parceira a companhia Ballet Cisne Negro, considerada uma das melhores do país. O trabalho realizado com os alunos do Pueri Domus combina o aprendizado de técnicas básicas com o aperfeiçoamento de coreografias para a apresentação de um espetáculo ao final do ano desenvolvendo musicalidade, disciplina e coordenação motora.

### BASQUETE - NBA BASKETBALL SCHOOL

O método NBA oferece treinamentos em quadra que ajudam a desenvolver a coordenação motora, habilidades de controle corporal por meio de jogos educativos e cooperativos, para jovens atletas com idades entre 6 e 18 anos. A meta não é somente fortalecer a parte física, mas também ensinar lições de vida e capacitar os jovens dentro e fora de quadra.

### CAPOEIRA

A capoeira contribui com o desenvolvimento motor do aluno, ou seja, ajudando-o a exercitar habilidades físicas, de locomoção, manipulação e equilíbrio. Além disso, a prática da capoeira colabora ainda no desenvolvimento das capacidades físicas que são relacionadas à qualidade de vida da criança, melhorando também a força, resistência aeróbica e flexibilidade. Ajuda também no enriquecimento do conhecimento histórico brasileiro e de musicalidade da capoeira e sua cultura.

### CIRCO

O objetivo das aulas de circo é proporcionar ao aluno, por meio da prática das modalidades circenses como tecido, trapézio, lira, malabares, pirâmides, cenas de palhaço, entre outras, o ganho de equilíbrio, consciência corporal, alongamento, força e resistência. Os exercícios proporcionam maior conhecimento do corpo e seus limites. Por ser uma atividade lúdica todos se identificam de imediato e aprendem explorando o espaço com liberdade para a criação.

### HIP HOP

A dança Hip Hop difunde valores éticos e morais, incentivando a capacidade de autoexpressão, reforçando a autoestima e promovendo o exercício da cidadania por meio do respeito ao patrimônio cultural.

### ESGRIMA – LIFE QUALITY

A definição técnica de esgrima diz ser a arte de utilizar-se de um florete, sabre ou espada para ataque, defesa e contra-ataque. Porém, a esgrima é muito mais que um esporte. É um estilo de vida, uma maneira de buscar autossuperação física e mental. A esgrima pode ser iniciada por crianças com o apoio de brincadeiras e atividades lúdicas, para alcançar a concentração e a perfeição técnica exigida para a prática do esporte. É excelente para o desenvolvimento da criança.

### FUTSAL - BARÇA ACADEMY PRO BRAZIL

O principal objetivo da Barça Academy Pro Brazil é a formação integral do jogador. Utilizando uma metodologia baseada em diferentes modalidades de ensino, o esporte promove a autonomia das crianças em todos os momentos. Essa autonomia ajudará o jogador a crescer como pessoa dentro dos valores que acreditamos serem importante tanto para o esporte quanto para a sociedade.

### GINÁSTICA ARTÍSTICA

A Ginástica Artística é um conjunto de exercícios corporais sistematizados que desenvolve qualidades físicas como: força, agilidade e flexibilidade. Além de se tratar de uma atividade física, é considerada uma arte expressiva.

### JUDÔ

Judô, a arte marcial criada para ter respeito, disciplina, coordenação motora e defesa pessoal. Nosso objetivo é despertar no aluno o respeito em relação ao outro, disciplina na sala de aula, atenção, coordenação motora, superação e, principalmente, lidar com a vitória e a derrota. Os alunos desenvolvem segurança, autoconfiança, aprendem a lidar com suas limitações e controlar suas emoções.

# CONHEÇA AS ATIVIDADES PROPOSTAS

## ESPORTE E MOVIMENTO

### KUNG FU

A prática do Kung Fu desenvolve o equilíbrio, a coordenação motora, a consciência corporal e a postura. A proposta é aproximar essa tradicional arte milenar chinesa com o estilo de vida do jovem. A atividade física além de melhorar a concentração, também possibilita trabalhar a paciência e a segurança emocional.

---

### TÊNIS – CHRISTIAN KIRMAYR

Na escola, o tênis contribui com a formação integral do aluno e, por meio da prática dos fundamentos do esporte, são exercitados aspectos de cooperação e socialização. Além disso, o esporte proporciona o desenvolvimento das dimensões cognitiva, afetiva, social, cultural e motora dos alunos.

### SKATE – ESCOLA BRASILEIRA DE SKATE

O Skate promove a integração e a socialização entre os alunos e, hoje, cada vez mais, conquista adeptos. A nossa parceira EBS (Escola Brasileira de Skate) oferece aos estudantes todo o material para as aulas, como equipamentos de segurança, skates, obstáculos, rampas, pisos, ou seja, uma infraestrutura completa com profissionais capacitados e especialistas na modalidade.

## CRIATIVIDADE E EXPRESSÃO

### CORAL

A voz é um instrumento importante para ampliar a sensibilidade, a potencialidade vocal e auditiva, o senso rítmico e melódico, e, para cultivar a arte musical nos momentos de lazer e socialização. O curso de Coral Cênico do Pueri Domus busca a integração de todas as vozes, formando um conjunto harmônico. Esse aprimoramento é alcançado por meio de encontros semanais, nos quais a união das vozes, disciplina e socialização acontecem.

---

### MASTER COOKING

Além de ser uma atividade divertida, a culinária estimula e desenvolve noções de planejamento, atenção, organização, resolução de conflitos e socialização entre os alunos, tornando-os autoconfiante.

---

### FÁBULAS NA COZINHA (ON-LINE)

As receitas são, muitas vezes, uma viagem pelo mundo e uma forma de entrar nas casas e cozinhas de outros povos, vivenciando a troca de culturas, costumes e paladares. Quando exploramos receitas, trabalhamos com números, medidas, quantidades, além de conhecer novas palavras, expandindo o vocabulário. Cozinhar também é uma excelente maneira de exercitar a paciência, o convívio e o trabalho em equipe, além de aprender sobre planejamento e organização. Nesse curso, mesclamos culinária com contos relacionados à temática em foco.

---

### MÚSICA – SCHOOL OF ROCK

A School of Rock realiza aulas de música para crianças a partir de 7 anos, com diferentes instrumentos, como violão, baixo, guitarra, teclado e bateria. O curso aplica conhecimento e habilidades básicas da linguagem musical de forma que o aluno possa compreender a música como expressão humana, artística e cultural.

---

### MINDFULNESS

O principal objetivo do Mindfulness é fornecer um método para aprender a gerir emoções, reações, atitudes e pensamentos para lidar com situações que a vida nos apresenta, por meio da prática e refinamento pleno da consciência. A atenção plena ajuda os alunos a exercitarem a empatia, a calma e o controle das emoções.

### MUSICALIZAÇÃO – SCHOOL OF ROCK

A School of Rock trabalha com atividades lúdicas e divertidas para que as crianças, entre 2 e 6 anos, possam desenvolver coordenação musical, ritmo e coordenação cognitiva.

---

### TEATRO – FLÁVIA GARRAFA

O Teatro tem como objetivo desenvolver a criatividade, o trabalho em equipe, a sociabilização, a reflexão e a discussão de temas pulsantes em cada faixa etária, por meio de exercícios, jogos, atividades dramáticas e a elaboração do espetáculo de conclusão de curso, apresentado para toda a comunidade escolar no final do ano.



# CONHEÇA AS ATIVIDADES PROPOSTAS

## COMODIDADE

### HISTÓRIAS E BRINCADEIRAS

Educação Infantil

Atividades extras opcionais, sem custos, disponível exclusivamente para alunos que participam de, pelo menos, um curso de uma das trilhas de aprendizagem naquele dia. O conceito é desenvolver, de forma lúdica, os temas trabalhados em sala de aula, de acordo com o planejamento.

### HOMEWORK

Ensino Fundamental I

Horário sem custo, destinado ao acompanhamento de lição de casa, disponível exclusivamente para alunos que participam de, pelo menos, um curso de uma das trilhas de aprendizagem naquele dia.

### EXTRA TIME

Todos os dias ou no dia de preferência da família são desenvolvidas atividades lúdicas visando estimular o desenvolvimento físico, social e emocional dos alunos.

Almoço • Soninho • Jogos • Higiene • Brincadeiras no parque

## SABER MAIS

### FUN MATH – EMPRESA SUPER CÉREBRO

O Super Cérebro é um método educacional diferenciado que desenvolve habilidades cognitivas (memória, concentração, raciocínio lógico e cálculo mental) e socioemocionais (liderança, cooperativismo, respeito às regras e criatividade), por meio do uso do soroban, jogos e desafios mentais.

### MBA Kids/Teens

MBA Kids Brasil é uma escola de empreendedorismo e inovação para crianças e adolescentes. Conta com uma metodologia lúdica e excepcional que permite aos alunos desenvolverem competências socioemocionais e obterem o máximo de ferramentas práticas, para traduzir suas ideias em realidade. Presente em cinco países, a MBA Kids traz todo o conhecimento da Europa sobre o ensino infanto-juvenil de empreendedorismo e liderança.

### ELP – ENGLISH LANGUAGE PROFICIENCY (ON-LINE)

O programa ELP promove a aquisição e o desenvolvimento da proficiência em Língua Inglesa. O curso é dividido em quatro eixos.

**EF:** English Fluency • **LS:** Language Skills • **EP:** Exam Prep (CEFR) • **SS:** Specific Support

## MUNDO DIGITAL

### PROGRAMAÇÃO DE GAMES – EMPRESA BE BYTE

No curso de programação de games, os alunos irão criar histórias e personagens, fazer desenhos manuais, digitais e animações, sonorizar, planejar, programar e montar seus próprios jogos. O curso promove o conhecimento em tecnologia utilizando a criação de jogos digitais, com isso, os estudantes aprendem a codificar, conhecer o funcionamento dos dispositivos tecnológicos e ganhar fluência digital. O curso incentiva a criatividade, o raciocínio lógico-matemático e a pesquisa aplicadas à linguagem de programação.

### ROBÓTICA – EMPRESA BE BYTE

A Robótica tem como objetivo ensinar os alunos a montar, configurar, programar e modelar objetos. O curso ajuda o estudante a desenvolver as dimensões intelectuais e cognitivas. Em aula, a criatividade e a autonomia são exercitadas, melhorando, assim, o nível de aprendizado e promovendo o desenvolvimento das habilidades socioemocionais.

# HORÁRIO DAS ATIVIDADES

## Unidade Aclimação

	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
BALLET		16h -17h - Baby / Pre-Primary - Pre K a Y1		16h -17h - Baby / Pre-Primary - Pre K a Y1	
		17h00-18h00 - Primary - 1GRAU - Y2 a Y5		17h00-18h00 - Primary - 1GRAU - Y2 a Y5	
FUTSAL	16h - 17h - EF I - T: A		16h - 17h - EF I - T: A		14h - 15h - Pre-k/K
	17h - 18h - EF I - T: B		17h - 18h - EF I T: B		
GINÁSTICA ARTÍSTICA	16h - 17h - Pre-k/K	16h - 17h - EF I	16h - 17h - Pre-k/K	16h - 17h - EF I	
	17h - 18h - EF I	17h - 18h - EF/ EFII - Aperf.	17h - 18h - EF I	17h-18h EF/EFII APERF	
CAPOEIRA		16h -17h - Tod.L/K		16h -17h - Tod.L/K	
		17h - 18h - EF I		17h - 18h - EF I	
ARO	16h - 17 - Tod I e II		16h -17h - Tod I e II		
	17h - 18h - Pre-k/K		17h - 18h - Pre-k/K		
CIRCO		16h - 17h - Tod I/K		16h - 17h - Tod I/K	
		17h - 18h - EF I		17h - 18h - EF I	
BASQUETE NBA MISTO		16h-17h - EF I - T: A		16h-17h - EF I - T: A	
		17h-18h - EF I - T: B		17h-18h - EF I - T: B	
		18h - 19h - EF II		18h - 19h - EF II	
ESGRIMA					14h - 15h - Pre-k/K
					15h -16h - EF I
					16h - 17h - EFII
HIP HOP	16h-17h - EF I		16h-17h - EF I		
	17h -18h - EFII/EM		17h -18h - EFII/EM		
TEATRO		16h - 17h - EF I	15h30 - 18h- EFII		
JUDÔ	16h - 17h - Pre k/k		16h - 17h - Pre k/k		
	17h - 18h - EF I		17h - 18h - EF I		
KUNG FU				16h - 17h - Pre-k/K	
				17h - 18h - EF I	
				18h - 19h - EF II	
MÚSICA					14h - 15h - EF I
					15h - 16h - EFII/EM
CURSO DE ROBÓTICA			17h - EF I		
			17h - 18h - EF II		
MUSICALIZAÇÃO					14H - 15H - Tod I e II
					15h - 16h - Pre-k/K
MASTER COOKING			116h - 17h - EF I		14h - 15h - EF I
			17h-18h - EF II		
FUN MATH			16h - 17h - K		
			17h - 18h - EF I		
PROGRAMAÇÃO DE GAMES				16h - 17h - EF I	
				17h - 18h - EFII	
SKATE	16h - 17h - EF I				
	17h - 18h - EFII e EM				
MINDFULNESS			16H -17H - K e Y1		
			17H -18H - Y2 a Y5		
CORAL				16H - 17H - EF I	
TÊNIS -INICIAÇÃO					14H-15H Y2 a Y5
					15H-16H PRE K a Y1
MBA KIDS/TEENS		16h-17h - EFII			
		17h-18h - EF I			
ELP ENGLISH LANGUAGE PROFICIENCY (On-line)	17H-18h30 TURMA 1: Y2/Y3	17H-18h30 TURMA 2: Y4/Y5	17H-18h30 TURMA 1: Y2/Y3	17H-18h30 TURMA 2: Y4/Y5	
	17H-18h30 TURMA 3: Y6/Y7	17H-18h30 TURMA 4: Y8/Y9	17H-18h30 TURMA 3: Y6/Y7	17H-18h30 TURMA 4: Y8/Y9	
		17H-18h30 TURMA 5: EM		17H-18h30 TURMA 5: EM	
FÁBULAS NA COZINHA (ONLINE)		16h-17h - K a Y1			
		17H-18H - Y2 a Y5			

# TABELA DE PREÇOS

Unidade Aclimação



## TODDLERS

TRILHA	ATIVIDADES	ANUIDADE	PLAN011X	PLAN012X
Criatividade e Expressão	Musicalização 1X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Capoeira 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Circo 2X	4.756,60	432,42	396,38
Esporte e Movimento	ARO 2 X	3.115,43	283,22	259,62
Comodidades	Extra Time 2X	4.254,60	386,78	354,55
Comodidades	Extra Time 3X	6.381,90	580,17	531,82
Comodidades	Extra Time 4X	8.509,19	773,56	709,10
Comodidades	Extra Time 5X	10.636,49	966,95	886,37

## PRE K e K

TRILHA	ATIVIDADES	ANUIDADE	PLAN011X	PLAN012X
Esporte e Movimento	Capoeira 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	ARO 2 X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Esgrima 1X	4.820,79	438,25	401,73
Esporte e Movimento	Futsal 1 X	1.756,40	159,67	146,37
Esporte e Movimento	Futsal 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Ginástica Artística 1X	1.756,40	159,67	146,37
Esporte e Movimento	Ginástica Artística 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Judô 2X	3.306,82	300,62	275,57
Esporte e Movimento	Kung Fu 1X	3.794,94	344,99	316,24
Criatividade e Expressão	Mindfulness 1X	4.687,20	426,11	390,60
Esporte e Movimento	Tênis 1 X	4.085,11	371,37	340,43
Esporte e Movimento	Ballet 2X 1h	6.285,01	571,36	523,75
Criatividade e Expressão	Musicalização 1X	3.115,43	283,22	259,62
Criatividade e Expressão	Fábulas na Cozinha 1X	3.129,75	284,52	260,81
Saber Mais	Fun Math 1X	3.129,75	284,52	260,81
Esporte e Movimento	Circo 2X	4.756,60	432,42	396,38

# TABELA DE PREÇOS

Unidade Aclimação



Y1 a Y5				
TRILHA	ATIVIDADES	ANUIDADE	PLAN011X	PLAN012X
Saber Mais	MBA Kids 1X	4.314,89	392,26	359,57
Saber Mais	Fun Math 1X	3.129,75	284,52	260,81
Esporte e Movimento	Basquete 2X	4.462,21	405,66	371,85
Esporte e Movimento	Capoeira 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Esgrima 1X	4.820,79	438,25	401,73
Esporte e Movimento	Futsal 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Ginástica Artística 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Hip Hop 2X 1h	5.546,78	504,25	462,23
Esporte e Movimento	Skate 1x	3.651,06	331,91	304,26
Esporte e Movimento	Judô 2X	3.306,82	300,62	275,57
Esporte e Movimento	Kung Fu 1X	3.794,94	344,99	316,24
Esporte e Movimento	Ballet 2X 1h	6.285,01	571,36	523,75
Esporte e Movimento	Circo 2X	4.756,60	432,42	396,38
Esporte e Movimento	Tênis 1X	4.085,11	371,37	340,43
Criatividade e Expressão	Teatro 1X 1h	4.661,42	423,77	388,45
Criatividade e Expressão	Música 1X em grupo	5.484,81	498,62	457,07
Criatividade e Expressão	Master Cooking 1X	3.129,75	284,52	260,81
Criatividade e Expressão	Mindfulness 1X	4.687,20	426,11	390,60
Criatividade e Expressão	Coral 1X	1.756,33	159,67	146,36
Criatividade e Expressão	Fábulas na Cozinha 1X	3.129,75	284,52	260,81
Saber Mais	ELP (On-line) - Inglês 2X	3.472,00	315,64	289,33
Mundo Digital	Programação de Games 1X	2.989,26	271,75	249,11
Mundo Digital	Robótica 1X	3.745,07	340,46	312,09



# TABELA DE PREÇOS

Unidade Aclimação



## Y6 a Y9

TRILHA	ATIVIDADES	ANUIDADE	PLAN011X	PLAN012X
Saber Mais	ELP (On-line) - Inglês 2X	3.472,00	315,64	289,33
Esporte e Movimento	Kung Fu 1X	3.794,94	344,99	316,24
Esporte e Movimento	Esgrima 1X	4.820,79	438,25	401,73
Esporte e Movimento	Skate 1x	3.651,06	331,91	304,26
Esporte e Movimento	Ginástica Artística 2X	3.115,43	283,22	259,62
Esporte e Movimento	Hip Hop 2X 1h	5.546,78	504,25	462,23
Esporte e Movimento	Basquete 2X	4.462,21	405,66	371,85
Criatividade e Expressão	Música 1X em grupo	5.484,81	498,62	457,07
Criatividade e Expressão	Teatro 1X 2h30	6.082,42	552,95	506,87
Criatividade e Expressão	Master Cooking 1X	3.129,75	284,52	260,81
Saber Mais	MBA Teens 1X	4.314,89	392,26	359,57
Mundo Digital	Programação de Games 1X	2.989,26	271,75	249,11
Mundo Digital	Robótica 1X	3.745,07	340,46	312,09

## Y10 a Y12

TRILHA	ATIVIDADES	ANUIDADE	PLAN011X	PLAN012X
Esporte e Movimento	Skate 1x	3.651,06	331,91	304,26
Esporte e Movimento	Hip Hop 2X 1h	5.546,78	504,25	462,23
Esporte e Movimento	Basquete 2X	4.462,21	405,66	371,85
Saber Mais	ELP (On-line) - Inglês 2X	3.472,00	315,64	289,33
Criatividade e Expressão	Música 1X em grupo	5.484,81	498,62	457,07



# AFTER<sup>®</sup>

## SCHOOL

### **Unidade Aclimação**

Rua Muniz de Sousa, 1051  
Aclimação • São Paulo/SP  
(11) 3478 - 7701

### **Assistente Administrativo da Unidade**

Jessica Sonnewend da Silva  
jessicasilva@pueridomus.com.br  
(11) 3478-7715

**pueridomus.com.br**



# AFTER<sup>®</sup> SCHOOL

**AFTER SCHOOL  
LIKE YOU'VE  
NEVER SEEN  
BEFORE**

**| ACLIMAÇÃO  
| CAMPUS**



# A PROGRAM DESIGNED TO UNLEASH YOUR CHILD'S FULL POTENTIAL

## WHAT IS AFTER SCHOOL?

After School is a comprehensive program offered to students after regular school hours, from 3:30 pm to 6:00 pm. This school extension service develops students' potential in all aspects – socio-emotional, physical and mental – and contributes to the organization and routine of family life in 21st century.

## HOW IS IT STRUCTURED?

In After School, you choose the activities that your child will experience after school hours, according to the specific needs of your family. The courses are divided into learning pathways, which serve as alternative resources to guide students in their learning and development process.

## WHAT ARE THE DISTINCTIVE FEATURES?

- Comprehensive program with activities that encourage different skills and competences;
- Activities offered by partners with extensive market experience, recognized in their areas of expertise;
- Schedule designed to meet the needs of families;
- Various courses for all ages;
- Best structure to provide extracurricular services;
- Activities designed to exercise creativity, empathy and cooperation;
- Opportunity to encourage entrepreneurial thinking;
- Perfect balance between theory and practice;
- Supervision to meet the needs of students in Preschool (storytelling and games/workshops) and Elementary (homework supervision/workshops).

## AVAILABLE PATHS

### Sport And Movement

ARO  
Ballet  
Basketball  
Capoeira  
Circus  
Fencing  
Futsal  
Artistic Gymnastics  
Hip Hop  
Judo  
Kung Fu  
Skateboarding  
Tennis - (Initiation)

### Creativity and Expression

Choir  
Cooking With Fables (on-line)  
Master Cooking  
Mindfulness  
Music  
Music Initiation  
Theater

### Comodidade

Storytelling And Games  
Extra time  
Homework

### Learning More

Fun Math  
MBA kids/Teens  
ELP (on-line) - English Language Proficiency

### Digital World

Game Programming  
Robotics

# LEARN ABOUT THE ACTIVITIES

## SPORT AND MOVEMENT

### **ARO** (GUIDED RECREATIONAL ACTIVITY)

Through play-based activities with obstacles and materials of different kinds, we encourage motor and cognitive development, environment exploration and socialization among students.

---

### **BALLET**

The work developed with Sphere students combines the learning of basic techniques and the refinement of choreography, culminating in an end of the year presentation while developing musicality, discipline and motor skills.

---

### **BASKETBALL** - NBA BASKETBALL SCHOOL

The NBA methodology offers training on-court helping the students to develop gross motor skills and body control through educational and cooperative games for young athletes ages 6 to 18. The objective is not only to work on the physical part of the game, but also to teach life lessons and empower young people on and off the court.

---

### **CAPOEIRA**

Capoeira contributes to students' motor development by helping them practice physical, mobility, manipulation and balance skills. Capoeira also aids the development of physical abilities related to children's quality of life, improving strength, aerobic endurance and flexibility. In addition, it enhances their knowledge of Brazilian history, the musicality of capoeira and its culture.

---

### **CIRCUS**

The goal of circus classes is to explore the practice of circus tricks such as aerial silk, trapeze, hoop, juggling, pyramids, clown acts, among others, to provide students with greater balance, body awareness, stretching, strength and endurance. The exercises increase their knowledge of their body and its limits. Being a play-based activity, all students immediately relate to it and learn by exploring the space with freedom to create.

### **HIP HOP**

Hip Hop dance promotes ethical and moral values, encouraging the development of self-expression, reinforcing self-esteem and promoting the exercise of citizenship through respect for cultural heritage.

---

### **FENCING** - LIFE QUALITY

According to its technical definition, fencing is the art of using foil, epee and sabre for attack, defense and counterattack. However, fencing is much more than a sport. It is a lifestyle, a way of seeking physical and mental self-improvement. Fencing can be introduced to children through games and play-based activities for them to acquire the concentration and technical perfection required to practice the sport. It is excellent for child development.

---

### **FUTSAL** - BARÇA ACADEMY PRO BRAZIL

The main objective of the Barça Academy Pro Brazil is the development of the player as a whole. Following a methodology based on different teaching strategies, the school utilizes the sport to promote children's autonomy at all times. Such autonomy will help the player to grow as a person, understanding the values we believe are important for both sport and society.

---

### **GINÁSTICA ARTÍSTICA**

Inspired by sports and outdoor activities, artistic gymnastics does not use weights or weight lifting equipment during classes. The activity is centered on exercises that work with the weight of the student's body, creating various combinations of movements.

---

### **JUDO**

Judo, the martial art created to instill respect for your opponent, discipline, motor skills and self-defense. The objective is to awaken in the student the respect in the relationship with others, discipline in the classroom, attention control, motor skills, resilience, and specially, the ability to deal with success and failure. Students develop a sense of security, self-confidence, learn to deal with their limitations and to control their emotions.



# LEARN ABOUT THE ACTIVITIES

## SPORT AND MOVEMENT

### KUNG FU

The practice of kung fu develops balance, motor coordination, body awareness and posture. The proposal is to bring this traditional Chinese ancient art closer to the lifestyle of youngsters. It is an excellent physical activity to improve concentration, patience and emotional confidence.

---

### TENNIS – CHRISTIAN KIRMAYR

At school, tennis contributes to students' comprehensive development, and the practice of its basic skills helps them exercise cooperation and socialization. In addition, the sport provides the development of cognitive, affective, social, cultural and motor aspects in students.

### SKATEBOARDING – ESCOLA BRASILEIRA DE SKATE

Skateboarding encourages integration and socialization among students and its popularity grows day by day. We offer students all material required, such as safety equipment, skateboards, obstacles, ramps, floors, in short, complete infrastructure with trained professionals and experts in the sport.

## CREATIVITY AND EXPRESSION

### CHOIR

The voice is an important instrument to enhance sensitivity, singing and hearing skills, and a sense of rhythm and melody, and also to cultivate the art of music at times of leisure and socialization. The Pueri Domus Theatrical Choir course seeks to integrate all voices in a harmonious ensemble. This is achieved through weekly sessions of united voices, discipline and socialization.

---

### MASTER COOKING

Besides being fun, cooking encourages and develops notions of planning, attention, organization, problem solving and socialization among students, boosting their self-confidence.

---

### COOKING WITH FABLES (ON-LINE)

Recipes often make us travel around the world and enter the homes and kitchens of other peoples, experiencing an exchange of cultures, customs and tastes. When exploring recipes, we deal with numbers, measurements and quantities, besides learning new words and expanding our vocabulary. Cooking is also a great way to exercise patience, interaction and teamwork, and learn about planning and organization. In this course, we combine cooking with stories of the fable genre.

---

### MUSIC – SCHOOL OF ROCK

The School of Rock conducts music classes for children starting at 7 years old, with different instruments, such as guitar, bass, electric guitar, keyboard and drums. The course applies basic knowledge and skills of musical language so that the student can understand music as a form of human, artistic and cultural expression.

---

### MINDFULNESS

The main goal of the mindfulness course is to teach students to manage their emotions, reactions, attitudes and thoughts in order to deal with real-life situations through the practice and improvement of full awareness. Mindfulness helps students exercise empathy, tranquility and emotional control.

### MUSIC INITIATION – SCHOOL OF ROCK

School of Rock develops play-based and fun activities with children between the ages of 2 and 6, helping them develop music coordination, rhythm and cognitive coordination.

---

### THEATER – FLÁVIA GARRAFA

The Theater aims to develop creativity, teamwork, social skills, and reflection as well as prompt discussions of relevant themes for each age group, through exercises, games, and drama activities. Additionally the students will grow through the preparation of a show that will be presented to the entire school community at the end of the year.

# LEARN ABOUT THE ACTIVITIES

## CONVENIENCE

### STORYTELLING AND GAMES

Preschool

Optional extra activities, free of charge, available exclusively for students taking at least one course in one of the learning pathways on that day. The idea is to develop, in a playful way, what was learned in class, according to the planning.

### HOMEWORK

Elementary School

Homework supervision time, free of charge, available exclusively for students taking at least one course in one of the learning pathways on that day.

---

### EXTRA TIME

Every day, or on days of the family's preference, play-based activities are developed to encourage the physical, social and emotional development of students. Lunch, nap time, games, hygiene and playground fun.

## LEARNING MORE

### FUN MATH – EMPRESA SUPER CÉREBRO

Super Cérebro is a distinctive educational method that develops cognitive skills (memory, concentration, logical reasoning and mental calculation) and socio-emotional skills (leadership, cooperation, respect for rules and creativity), using soroban, games and mental challenges.

### MBA Kids/Teens

MBA Kids Brasil is a school of entrepreneurship and innovation for children and teenagers. It has a playful and exceptional methodology that allows students to develop social-emotional skills and get the most practical tools to translate their ideas into reality. Present in five countries, MBA Kids brings all the knowledge from Europe about teaching entrepreneurship and leadership to children and young people.

---

### ELP - ENGLISH LANGUAGE PROFICIENCY (ON-LINE)

The ELP program provides language acquisition and develops proficiency in English. The course is divided into four main areas.

EF: English Fluency - LS: Language Skills - EP: Exam Prep (CEFR) - SS: Specific Support

## DIGITAL WORLD

### GAME PROGRAMMING – BE BYTE

In the game programming course, students create stories and characters, produce manual and digital drawings, animation and sound tracks, and plan, program and set up their own games. The course provides technological knowledge through the creation of digital games. Thus, students learn to code and use technological devices, achieving digital literacy and developing creativity, logical-mathematical reasoning and research applied to programming language.

### ROBOTICS – BE BYTE

Robotics aims to teach students to assemble, configure, program and create objects. The course helps the student to develop intellectually and cognitively. In class, creativity and autonomy are exercised, thus improving the level of learning and promoting the development of social-emotional skills.

# SCHEDULE OF ACTIVITIES

## Aclimação Campus

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
<b>BALLET</b>		16h -17h - Baby / Pre-Primary - Pre K a Y1 17h00-18h00 - Primary - 1GRAU - Y2 a Y5		16h -17h - Baby / Pre-Primary - Pre K a Y1 17h00-18h00 - Primary - 1GRAU - Y2 a Y5	
<b>FUTSAL</b>	16h - 17h - EF I - T: A 17h - 18h - EF I - T: B		16h - 17h - EF I - T: A 17h - 18h - EF I T: B		14h - 15h - Pre-k/K
<b>ARTISTIC GYMNASTICS</b>	16h - 17h - Pre-k/K 17h - 18h - EF I	16h - 17h - EF I 17h - 18h - EF/ EFII - Aperf.	16h - 17h - Pre-k/K 17h - 18h - EF I	16h - 17h - EF I 17h-18h EF/EFII APERF	
<b>CAPOEIRA</b>		16h -17h - Tod.L/K 17h - 18h - EF I		16h -17h - Tod.L/K 17h - 18h - EF I	
<b>ARO</b>	16h - 17 - Tod I e II 17h - 18h - Pre-k/K		16h -17h - Tod I e II 17h - 18h - Pre-k/K		
<b>CIRCUS</b>		16h - 17h - Tod I/K 17h - 18h - EF I		16h - 17h - Tod I/K 17h - 18h - EF I	
<b>BASKETBALL</b>		16h-17h - EF I - T: A 17h-18h - EF I - T: B 18h - 19h - EF II		16h-17h - EF I - T: A 17h-18h - EF I - T: B 18h - 19h - EF II	
<b>FENCING</b>					14h - 15h - Pre-k/K 15h -16h - EF I 16h - 17h - EFII
<b>HIP HOP</b>	16h-17h - EF I 17h -18h - EFII/EM		16h-17h - EF I 17h -18h - EFII/EM		
<b>THEATER</b>		16h - 17h - EF I	15h30 - 18h- EFII		
<b>JUDO</b>	16h - 17h - Pre k/k 17h - 18h - EF I		16h - 17h - Pre k/k 17h - 18h - EF I		
<b>KUNG FU</b>				16h - 17h - Pre-k/K 17h - 18h - EF I 18h - 19h - EF II	
<b>MUSIC</b>					14h - 15h - EF I 15h - 16h - EFII/EM
<b>ROBOTICS</b>			17h - EF I 17h - 18h - EF II		
<b>MUSIC INITIATION</b>					14H - 15H - Tod I e II 15h - 16h - Pre-k/K
<b>MASTER COOKING</b>			116h - 17h - EF I 17h-18h - EF II		14h - 15h - EF I
<b>FUN MATH</b>			16h - 17h - K 17h - 18h - EF I		
<b>GAME PROGRAMMING</b>				16h - 17h - EF I 17h - 18h - EFII	
<b>SKATEBOARDING</b>	16h - 17h - EF I 17h - 18h - EFII e EM				
<b>MINDFULNESS</b>			16H -17H - K e Y1 17H -18H - Y2 a Y5		
<b>CHOIR</b>				16H - 17H - EF I	
<b>TENNIS</b>					14H-15H Y2 a Y5 15H-16H PRE K a Y1
<b>MBA KIDS/TEENS</b>		16h-17h - EFII 17h-18h - EF I			
<b>ELP ENGLISH LANGUAGE PROFICIENCY (ON-LINE)</b>	17H-18h30 TURMA 1: Y2/Y3 17H-18h30 TURMA 3:Y6/Y7	17H-18h30 TURMA 2:Y4/Y5 17H-18h30 TURMA 4: Y8/Y9 17H-18h30 TURMA 5: EM	17H-18h30 TURMA 1: Y2/Y3 17H-18h30 TURMA 3:Y6/Y7	17H-18h30 TURMA 2:Y4/Y5 17H-18h30 TURMA 4: Y8/Y9 17H-18h30 TURMA 5: EM	
<b>COOKING WITH FABLES (ONLINE)</b>		16h-17h - K a Y1 17H-18H - Y2 a Y5			

# PRICING TABLE

## Aclimação Campus



### TODDLERS

PATHWAYS	ACTIVITIES	ANNUAL FEE	11 PLAN	12 PLAN
Creativity And Expression	Music Initiation 1X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Capoeira 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Circus 2X	4.756,60	432,42	396,38
Sport And Movement	ARO 2 X	3.115,43	283,22	259,62
Convenience	Extra Time 2X	4.254,60	386,78	354,55
Convenience	Extra Time 3X	6.381,90	580,17	531,82
Convenience	Extra Time 4X	8.509,19	773,56	709,10
Convenience	Extra Time 5X	10.636,49	966,95	886,37

### PRE K e K

PATHWAYS	ACTIVITIES	ANNUAL FEE	11 PLAN	12 PLAN
Sport And Movement	Capoeira 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	ARO 2 X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Fencing 1X	4.820,79	438,25	401,73
Sport And Movement	Futsal 1 X	1.756,40	159,67	146,37
Sport And Movement	Futsal 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Artistic Gymnastics 1X	1.756,40	159,67	146,37
Sport And Movement	Artistic Gymnastics 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Judo 2X	3.306,82	300,62	275,57
Sport And Movement	Kung Fu 1X	3.794,94	344,99	316,24
Creativity And Expression	Mindfulness 1X	4.687,20	426,11	390,60
Sport And Movement	Tennis 1 X	4.085,11	371,37	340,43
Sport And Movement	Ballet 2X 1h	6.285,01	571,36	523,75
Creativity And Expression	Music Initiation 1X	3.115,43	283,22	259,62
Creativity And Expression	Cooking With Fables 1X	3.129,75	284,52	260,81
Learning More	Fun Math 1X	3.129,75	284,52	260,81
Sport And Movement	Circus 2X	4.756,60	432,42	396,38



# PRICING TABLE

Aclimação Campus



Y1 a Y5				
PATHWAYS	ACTIVITIES	ANNUAL FEE	11 PLAN	12 PLAN
Learning More	MBA Kids 1X	4.314,89	392,26	359,57
Learning More	Fun Math 1X	3.129,75	284,52	260,81
Sport And Movement	Basketball 2X	4.462,21	405,66	371,85
Sport And Movement	Capoeira 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Fencing 1X	4.820,79	438,25	401,73
Sport And Movement	Futsal 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Artistic Gymnastics 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Hip Hop 2X 1h	5.546,78	504,25	462,23
Sport And Movement	Skateboarding 1x	3.651,06	331,91	304,26
Sport And Movement	Judo 2X	3.306,82	300,62	275,57
Sport And Movement	Kung Fu 1X	3.794,94	344,99	316,24
Sport And Movement	Ballet 2X 1h	6.285,01	571,36	523,75
Sport And Movement	Circus 2X	4.756,60	432,42	396,38
Sport And Movement	Tennis 1X	4.085,11	371,37	340,43
Creativity And Expression	Theater 1X 1h	4.661,42	423,77	388,45
Creativity And Expression	Music 1X em grupo	5.484,81	498,62	457,07
Creativity And Expression	Master Cooking 1X	3.129,75	284,52	260,81
Creativity And Expression	Mindfulness 1X	4.687,20	426,11	390,60
Creativity And Expression	Choir 1X	1.756,33	159,67	146,36
Creativity And Expression	Cooking With Fables 1X	3.129,75	284,52	260,81
Learning More	ELP (On-line) - Inglês 2X	3.472,00	315,64	289,33
Digital World	Game Programming 1X	2.989,26	271,75	249,11
Digital World	Robotics 1X	3.745,07	340,46	312,09



# PRICING TABLE

## Aclimação Campus



### Y6 a Y9

PATHWAYS	ACTIVITIES	ANNUAL FEE	11 PLAN	12 PLAN
Learning More	ELP (On-line) - Inglês 2X	3.472,00	315,64	289,33
Sport And Movement	Kung Fu 1X	3.794,94	344,99	316,24
Sport And Movement	Fencing 1X	4.820,79	438,25	401,73
Sport And Movement	Skateboarding 1x	3.651,06	331,91	304,26
Sport And Movement	Artistic Gymnastics 2X	3.115,43	283,22	259,62
Sport And Movement	Hip Hop 2X 1h	5.546,78	504,25	462,23
Sport And Movement	Basketball 2X	4.462,21	405,66	371,85
Creativity And Expression	Music 1x in group	5.484,81	498,62	457,07
Creativity And Expression	Theater 1X 2h30	6.082,42	552,95	506,87
Creativity And Expression	Master Cooking 1X	3.129,75	284,52	260,81
Learning More	MBA Teens 1X	4.314,89	392,26	359,57
Digital World	Game Programming 1X	2.989,26	271,75	249,11
Digital World	Robotics 1X	3.745,07	340,46	312,09

### Y10 a Y12

PATHWAYS	ACTIVITIES	ANNUAL FEE	11 PLAN	12 PLAN
Sport And Movement	Skateboarding 1x	3.651,06	331,91	304,26
Sport And Movement	Hip Hop 2X 1h	5.546,78	504,25	462,23
Sport And Movement	Basketball 2X	4.462,21	405,66	371,85
Learning More	ELP (On-line) - Inglês 2X	3.472,00	315,64	289,33
Creativity And Expression	Music 1X em grupo	5.484,81	498,62	457,07



# AFTER<sup>®</sup>

## SCHOOL

### **Aclimação Campus**

Rua Muniz de Sousa, 1051  
Aclimação • São Paulo/SP  
(11) 3478 - 7701

### **Administrative Assistant**

Jessica Sonnewend da Silva  
jessicasilva@pueridomus.com.br  
(11) 3478-7715

**pueridomus.com.br**

